

**Universidad Autónoma del Estado de México**

**Unidad Académica Profesional Tianguistenco**

**Ingeniería en software**

**Unidad de aprendizaje:**

Programación Paralela

**Profesor:**

Gustavo Gómez Vergara

**Título:**

**Ensayo Ready Player One**

**Alumno:**

Carlos Iván Angeles Reyes

**Fecha de entrega:** 07/septiembre/2020

**Índice**

Índice………………………………………………………………………………pag. 1

Introducción, Desarrollo…………………………………………………………pag. 2

Conclusión………………………………………………………………………..pag. 5

**Introducción**

El uso de la tecnología nos puede facilitar la vida, ¿pero hasta qué punto? ¿Es correcto que se llegue a depender completamente de esta? Hasta no poder distinguir lo real de lo creado por un ordenador. Como podemos ver en esta novela de ciencia ficción *Ready Player One,* donde la civilización alcanzo el punto donde dependían totalmente del mundo virtual Oasis, ya que esta se deterioraba en la realidad, tan avanzado fue el desarrollo de la humanidad, que se empezó a ir en retroceso, al haberse sobrexplotado los recursos naturales, viviendo las consecuencias del cambio climático, la sobrepoblación, en donde la única escapatoria de todo esto que sucedía en la realidad, era adentrarse dentro de una simulación tan detallada, de un universo digital, el cual incluso podía ser más detallado que el mundo real, era perfecto, ya que podías ser un usuario creado a como tu quisieras, con el nombre que fuese, vivir una nueva vida, eso era mucho mejor que vivir en una sociedad que se derrumbaba a pedazos.

**Desarrollo**

Esta historia detalla la vida de nuestro protagonista Wade Watts, en el año 2044, este chico nacido durante una época en la cual existía Oasis, un universo virtual el cual fue desarrollado por James Halliday, un visionario de la época.

Para entender la historia debemos analizar cómo es el personaje que desarrollo este lugar virtual y así podríamos entender el por qué tanta gente lo usaba en su vida cotidiana. James Halliday había nacido el 12 de junio de 1972, por lo tanto, había crecido en una época en la cual la era de los videojuegos apenas daban a luz, al vivir en una familia disfuncional donde su madre una camarera bipolar y su padre un operador informático alcohólico, Halliday era un niño antisocial, que se le dificultaba socializar. Un día en la escuela un compañero Ogden Morrow se dio que cuenta que estaba leyendo el manual de juego de mesa Dragones y mazmorras, por lo que decidió invitarlo a unirse a su grupo de juego, en cual Halliday se sintió muy cómodo y aceptado, este habría sido su primer cirulo de amigos. Tras el paso de los años Ogden Morrow se convirtió en su mejor amigo. En le futuro fundaron una empresa de videojuegos, convirtiéndose en grandes socios es esta (GSS). Empezaron desde abajo, Halliday había creado un videojuego el cual su mejor amigo al probarlo se dio cuenta de que este era incluso mejor que algunos títulos que existían en ese momento, así que el estaba decidido a ayudarle a promocionarlo y venderlo, al tener éxito en este su primer juego, Halliday comenzó su vida en el diseño y de desarrollo de estos, convirtiéndose con el tiempo como el mejor desarrollador de estos.

Durante un tiempo GSS dejo de producir videojuegos, la gente creyó a pensar que la empresa había caído a la quiebra, que ya no llegarían a sacar algún otro título, pero era todo lo contrario, la empresa estaba trabajando en un proyecto que iba a cambiar el mundo, y en verdad lo hizo, aquí es donde nace OASIS.

Es interesante como la llegada de este nuevo proyecto de Halliday cambia la vida de las personas. Hay personas que vivían su día a día como alguien que veía los videojuegos como un momento de distracción o incluso como un hobby, incluso hoy en día, los videojuegos son un medio para divertirse, pasar el rato con los amigos, pero no lo vemos como un estilo de vida del cual dependamos totalmente, en esta novela seriamos este tipo de personas. Y por otro lado estaban las generaciones que nacieron durante la llegada de OASIS o después de OASIS como fue el caso de nuestro protagonista Owen, el cual al leer su historia te das cuenta de esta otra perspectiva, la vida de este chico, que creció y prácticamente se crio por este medio, y vez como este universo virtual forma parte esencial y fundamental e incluso más importante o relevante que su mundo real, era de comprender, ya que desde muy pequeño su mamá lo ponía bajo el cuidado y enseñanzas de Oasis. Cabe mencionar que su padre había muerto al intentar robar, y tiempo después de pequeño, su madre había muerto por el uso de las drogas, que este era su propio escape del mundo real en el que se vivía y termino con su vida. Al pasar al cuidado de su tía, quien en lo mínimo tenía interés por su cuidado, Owen se vio obligado a ser una persona autónoma, autosuficiente.

Oasis paso a convertirse en un medio, una herramienta indispensable para la sociedad, donde podías asistir a clases ahí, trabajar, divertirte, en pocas palabras hacer tu vida en este universo virtual.

Llego el día en que Halliday muere, pero tras su muerte dejo un testamento con toda su fortuna e incluso la misma empresa GSS, así como el control de OASIS. Esto desato un escandalo entre todo el mundo ya que cualquiera capaz de resolver su juego de la búsqueda del Huevo, podría obtener esta inmensa fortuna. Aquí es donde nacen los gunters(Egg Hunters) los cuales Vivian y se dedicaban a cazar el famoso huevo escondido que dejo el fundador de este universo virtual, entre ellos nuestro protagonista Wade, quien solo vivía para ello, tenia un sueño y meta, ganar aquel premio para así tener una mejor vida en el mundo real, así que a partir de que salió aquella convocatoria se dedico a estudiarla, todo lo relacionado con la búsqueda, la vida de Halliday, su pasado, su vida, su mejor amigo, sus películas favoritas, durante 5 años estuvo así, hasta que por fin dio con la primera llave que esto solo el comienzo del proceso para obtener aquella fortuna.

El estar conectado en OASIS implicaba estar desconectado del mundo exterior, así como privarte de cosas como lo era hacer amistades, convivir con tu familia, o algo tan simple como tomar el sol, disfrutar de una buen atardecer, pero claro, cosas como esas parecían aburridas o no eran interesantes a comparación de todo lo que podías hacer dentro de OASIS, claro está, que el estar ahí no te impedía el crear lazos, ya que podías hacerlo, ¿pero era creabas un lazo con un avatar o con una persona real? ¿Qué tan importante era el no conocer el aspecto físico del dueño del avatar? ¿Enamorarte de alguien que podría estar fingiendo ser alguien que no es? O incluso su personalidad, porque dentro podrías ser una persona totalmente diferente a quien en verdad eras. Esto implicaba un gran riesgo, el saber con quienes confiabas, con quienes te relacionabas, ya que esto podía poner en riesgo tu verdadera identidad. Wade tenia muy buenos vínculos, al ser una persona introvertida, solitaria, no tenia mas que un mejor amigo, al cual quería mucho, este era Hache, una persona que en OSASIS aparentaba ser un avatar de sexo masculino y alguien con la piel de color blanco, ya que en la vida real era todo lo contrario, una chica afroamericana, la cual era discriminada por su apariencia o sus raíces, lo que la había llevado a crear un avatar total mente diferente a ella. Personalmente creo que lo que en realidad importa de una persona no es su apariencia, si no, su forma de pensar, de sentir las cosa, de verlas, su forma de ser. Wade al poder finalmente encontrarse con aquella amistad de Oasis, y ver que su aspecto físico era totalmente diferente al de su avatar, no le dio la menor importancia, ella seguía siendo su mejor amiga.

Durante el transcurso de la historia Wade se hace nuevas amistades, de otros gunters tan inteligentes como el, y capaces de descifrar aquellos acertijos que dejo Halliday para encontrar las llaves. El como todos tenían un fin común, al principio trabajaban por su propia cuenta, pero al llegar a la última puerta vieron que Halliday quería que trabajaran en equipo, así como el mismo Ogden los ayudo para cumplir su meta, obtener el huevo antes que los sixers, y así prevalecer el OASIS que todos conocían. Al final todos los Gunter que había, todos aquellos que querían que se conservara ese lugar tal cual, tenían el mismo fin común, derrotar a los sixers y así evitar que la empresa IOI se apoderara de GSS, junto con OASIS, dando lugar a una gran guerra jamás antes vista, Wede había logrado aquello, liderar ese gran ejercito para así enfrentar al ejercito enemigo del director de operaciones de IOI, Nolan Sorrento.

En OASIS también había lugar para el amor, tal es el caso de Wade, quien estaba perdidamente enamorado de Art3mis, incluso antes de conocerla, una famosa Gunter, quien tenia muchos seguidores. La búsqueda del huevo los puso en el mismo lugar, la primera vez que se conocieron fue buscando la primera llave, en aquella cueva, donde daría inicio esta gran relación, una complicada relación, ya que una vez que ellos empezaron a hablar y crear un mejor vinculo, se iban enamorando día a día, a ambos, la búsqueda de huevo los hacia competidores, donde Wade lo único que le importaba era ella, se había convertido en su prioridad, mientras que al principio para Artemis(Samantha Evelyn) su prioridad era ganar aquel huevo. Es una tierna y bonita historia de romance, ya que al final pueden estar juntos ambos en la vida real, en ese entonces para Wede ya lo único que le importaba era ella, ya no quería pasar mas tiempo en aquella simulación, si no, esta a lado de Samanta por el resto de su vida.

**Conclusión**

Esta Novela de ciencia ficción, en la actualidad cada vez nos acervamos mas a ella, en el auge de la tecnología, tanto la deterioración de nuestro planeta y civilización. No suena tan descabellada la idea de que algún día pueda existir un universo virtual como lo es OASIS, y pienso que seria exactamente como el libro, las personas escaparían de la realidad para sumergirse en aquella simulación de un lugar mejor que este. Es incluso escalofriante el pensar que en un tiempo muy lejano pueda suceder, ¿seriamos una generación obsoleta la cual extrañaría aquellas épocas donde a lo mas podías echarte unas partidas de Fortnite con tus amigos, o algo más social como tomate unas cervezas con aquellas amistades? Aunque probablemente saquen un nuevo Fortnite en aquella simulación o también puedas aparentar tomarte unas cervezas digitales ¿o nos adaptaríamos a las nuevas tecnologías, siendo personas que también se apartarían de la vida real para pasarla en aquella simulación? Personalmente yo solo lo vería como un hobby.

Es muy interesante como es el entorno y como se desarrolla en el libro, en una civilización tan avanzada, donde una simulación podría ser mejor que el mundo real. Claro esta que en la actualidad la tecnología avanza exponencialmente y eso es algo emocionante, como vamos creando, innovando, para que el día a día de nuestra vida sea mucho más fácil.